

Muster der Ereigniskarten für politische Aktionen



Läufer auf „Fortschritt“?

Es passiert nichts
und dem Unternehmen geht es gut.



Läufer auf „Streik“?

2 Produktionsmittel vom Marktplatz
auf die Rohstoffquelle legen und
1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel,
laut der Stufenzahl des Läufers,
auf das Industriezentrum legen.

Das heißt:

Die Kapitalgesellschaft legt
für jeden von ihr entlassenen Arbeiter
und für den Naturschutz je
1 Lebensmittel auf die Arbeitsplätze.

Die Genossenschaft legt die
vom ehemaligen Unternehmer
**beanspruchbaren
Luxusmittel**
in die Maschinenhalle.



Läufer auf „Niederlage“?

1 Produktionsmittel plus
1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel,
laut der Stufenzahl des Läufers,
vom Marktplatz
auf die Rohstoffquelle legen
(auf Stufe 3 oder 4 plus ein zweites
Produktionsmittel).

Die Besitzerin dieser Ereigniskarte
holt sich von den Marktplätzen ihrer
Gegnerin

1 Produktionsmittel plus
2 Lebensmittel
auf das eigene Handelsfeld.



Läufer auf „Verluste“?

1 Produktionsmittel plus
1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel,
laut der Stufenzahl des Läufers,
vom Marktplatz
auf die Rohstoffquelle legen
(auf Stufe 3 oder 4 plus ein zweites
Produktionsmittel).



Jedes Unternehmen, das keine Aktion macht, verliert **1 Produktionsmittel plus 1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel**, laut Stufenzahl des Läufers, an die Rohstoffquellen.

Muster der Ereigniskarten für politische Aktionen



Läufer auf „Fortschritt“?

Es passiert nichts
und dem Unternehmen geht es gut.



Läufer auf „Streik“?

2 Produktionsmittel vom Marktplatz
auf die Rohstoffquelle legen und
1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel,
laut der Stufenzahl des Läufers,
auf das Industriezentrum legen.

Das heißt:

Die Kapitalgesellschaft legt
für jeden von ihr entlassenen Arbeiter
und für den Naturschutz je
1 Lebensmittel auf die Arbeitsplätze.

Die Genossenschaft legt die
vom ehemaligen Unternehmer
**beanspruchbaren
Luxusmittel**
in die Maschinenhalle.



Läufer auf „Niederlage“?

1 Produktionsmittel plus
1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel,
laut der Stufenzahl des Läufers,
vom Marktplatz
auf die Rohstoffquelle legen
(auf Stufe 3 oder 4 plus noch ein
zweites Produktionsmittel).

Die Besitzerin dieser Ereigniskarte
holt sich von den Marktplätzen ihrer
Gegnerin

1 Produktionsmittel plus
2 Lebensmittel
auf das eigene Handelsfeld.



Läufer auf „Verluste“?

1 Produktionsmittel plus
1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel,
laut der Stufenzahl des Läufers,
vom Marktplatz
auf die Rohstoffquelle legen
(auf Stufe 3 oder 4 plus ein zweites
Produktionsmittel).



Jedes Unternehmen, das keine Aktion macht, verliert **1 Produktionsmittel plus 1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel**, laut Stufenzahl des Läufers, an die Rohstoffquellen.

